



## ПРАКТИЧНІ ЗАВДАННЯ

### Навчальна дисципліна

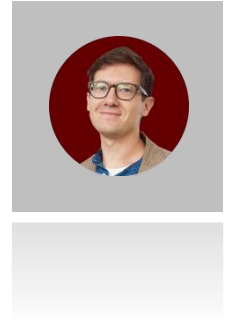
3D моделювання  
та VR технології

### Курс

VR ТЕХНОЛОГІЇ,  
NFT І КРИПТОАРТ

### Викладач

Микита ХУДЯКОВ



### Творче завдання

#### ВІРТУАЛЬНИЙ ПРОСТІР

Створення віртуальної кімнати  
на платформі Mozilla Hubs

#### Короткий опис

Створити віртуальний простір за вільною темою на платформі Mozilla Hubs

#### Вимоги та послідовність роботи

- Зареєструватися на платформі Mozilla Hubs
- Створити проєкт віртуальної кімнати у редакторі Spoke за допомогою додавання мультимедійних об'єктів і розробки композиції з цих об'єктів
- Опублікувати кімнату
- Презентувати свою віртуальну кімнату на відеодзвінку

#### Оцінювання

Мах 30 балів (15 балів у семестрі + 15 балів за презентацію та захист на екзамені)

#### Дедлайн

- \_\_.\_\_.2022 – денна форма навчання
- \_\_.\_\_.2022 – заочна форма навчання

#### Натхнення та успіхів!

VR художник  
Микита ХУДЯКОВ